

Übungsblatt 6.5

Abgabe der Lösungen: So, 23.06., 23:59 per E-Mail an die Tutoren

De-Bruijn-Indizes

Die Darstellung von λ -Abstraktion mittels Variablennamen hat einen erheblichen Nachteil, wenn man sie aus der Sicht eines Programmierers sieht: dadurch, dass Terme modulo α -Äquivalenz betrachtet werden, gibt es keine kanonische Form; die Gleichheitsprüfung zweier Terme gestaltet sich dadurch kompliziert; zudem muss z.B. für die Implementierung der β -Reduktion auch auf Variableneinfang geachtet werden.

Alternative Darstellung. Um dieses Problem zu umgehen, wird bei Implementierungen des λ -Kalküls oft eine Darstellung von Termen mittels sogenannter *De-Bruijn-Indizes* gewählt. Man verzichtet hier vollständig auf Benennung von Variablen; stattdessen verwendet man als Variablen *natürliche Zahlen*, welche den zugehörigen λ -Operator adressieren.

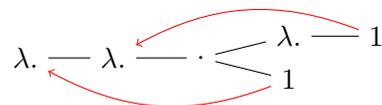
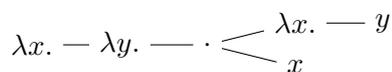
Freie Variablen sind dann schlichtweg natürliche Zahlen, die größer sind als die Anzahl an λ -Operatoren oberhalb im Termbaum.

Beispiele:

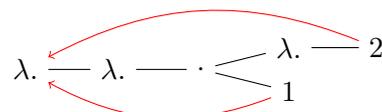
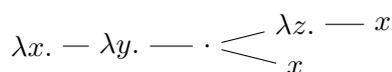
Notation mit Namen	De Bruijn
$\lambda x. \lambda y. x$	$\lambda. \lambda. 1$
$\lambda x. \lambda y. y$	$\lambda. \lambda. 0$
$\lambda x. \lambda y. z (\lambda x. x)$	$\lambda. \lambda. 2 (\lambda. 0)$
$\lambda x. \lambda y. (z w) (\lambda z. z)$	$\lambda. \lambda. (2\ 3) (\lambda. 0)$
$\lambda x. \lambda y. (\lambda x. y) x$	$\lambda. \lambda. (\lambda. 1) 1$
$\lambda x. \lambda y. (\lambda z. x) x$	$\lambda. \lambda. (\lambda. 2) 1$

Beachten Sie, wie in den letzten beiden Beispielen ersichtlich, dass

- nur λ s oberhalb im Termbaum gezählt werden (*Applikation* gekennzeichnet durch „.“):



- dieselbe Variable von *unterschiedlichen* natürlichen Zahlen repräsentiert werden kann (und umgekehrt dieselbe Zahl verschiedene Variablen repräsentieren kann, wie gerade gesehen):



β -Reduktion. Die Durchführung einer β -Reduktion, wie sie in der Vorlesung eingeführt wurde, beruht auf Substitutionen von Variablen in Termen sowie, falls nötig, α -Konversion zur Vermeidung

derung von Variableneinfang. In obiger Darstellung mittels *De-Bruijn-Indizes* lässt sich das Vorgehen schematischer beschreiben: um eine Reduktion von $(\lambda. s) t$ auszuführen, müssen wir

1. die Instanzen von Variablen (natürliche Zahlen n_0, \dots, n_k) finden, die von dem λ gebunden werden;
2. alle *freien* Variablen in s dekrementieren (da ein λ entfernt wird)
3. die n_0, \dots, n_k durch t ersetzen; hierbei ist darauf zu achten, *jeweils* die *freien* Variablen in t um die Anzahl der λ s unter denen das jeweilige n_i sich befindet, zu erhöhen.

Beispiel:

$$\begin{array}{ll}
 (\lambda. \lambda. \mathbf{3} \ 1 \ (\lambda. \ 0 \ 2)) \ (\lambda. \ 4 \ 0) & \\
 \rightsquigarrow (\lambda. \lambda. \mathbf{3} \ n_0 \ (\lambda. \ 0 \ n_1)) \ (\lambda. \ 4 \ 0) & \text{(Schritt 1)} \\
 \rightsquigarrow (\lambda. \lambda. \mathbf{2} \ n_0 \ (\lambda. \ 0 \ n_1)) \ (\lambda. \ 4 \ 0) & \text{(Schritt 2)} \\
 \rightsquigarrow \lambda. \mathbf{2} \ (\lambda. \ \mathbf{5} \ 0) \ (\lambda. \ 0 \ (\lambda. \ \mathbf{6} \ 0)) & \text{(Schritt 3)}
 \end{array}$$

HAUSAUFGABEN

Übung 1 Ein Interpreter für den λ -Kalkül (10 Punkte)

Programmieren Sie einen Interpreter für den λ -Kalkül zur Auswertung von λ -Termen in der Darstellung mit De-Bruijn-Indizes in *normaler* sowie in *applikativer* Reihenfolge. Nutzen Sie dafür eine der auf der Übungswebseite bereitgestellten Vorlagen für *Scala*, *Java* oder *Haskell*.

Hinweise:

- In der *Java*-Vorlage sollen die vorgegebenen Klassen *immutable* bleiben.
- Sie dürfen zudem den `instanceOf`-Operator verwenden.
- Die `reduce*`-Methoden der Klassen sollen jeweils nur einen Schritt der Reduktion durchführen (Definitionen 3.13 und 3.14 im Skript), die vollständige Auswertung erfolgt durch `eval*` in der Oberklasse `LambdaTerm`.
- *Haskells* Auswertungsstrategie ist *lazy* (call-by-need), d.h. Terme werden erst reduziert, wenn sie benötigt werden; Sie können sich dies in der *Haskell*-Vorlage zunutze machen um `eval*` direkt rekursiv zu programmieren, ohne die Einzelschritte wie in *Java* und *Scala*; sie dürfen aber auch die Einzelschrittreduktion in Hilfsfunktionen implementieren.
- Testen Sie Ihre Implementierung, beispielsweise mittels des Terms aus Beispiel 3.12 im Skript.