

Aufgabe A1 (Theorem 3.13)

Zeigen Sie, dass die Kategorien $G\text{-Set}$ und $[G, \text{Set}]$ isomorph sind:

- (a) Definieren Sie einen Funktor $F: G\text{-Set} \rightarrow [G, \text{Set}]$.
- (b) Definieren Sie einen Funktor $H: [G, \text{Set}] \rightarrow G\text{-Set}$.
- (c) Verifizieren Sie $H \circ F = \text{Id}_{G\text{-Set}}$
- (d) Verifizieren Sie $F \circ H = \text{Id}_{[G, \text{Set}]}$

Aufgabe A2 (Freies $G\text{-Set}$)

Sei $U: G\text{-Set} \rightarrow \text{Set}$ der Vergissfunktors aus Beispiel 3.7.(a). Definieren Sie einen Funktor (Tipp 1)

$$F: \text{Set} \rightarrow G\text{-Set},$$

der alle der folgenden Eigenschaften erfüllt:

- (a) Es gibt eine natürliche Transformation $\eta: \text{Id}_{\text{Set}} \rightarrow UF$.
- (b) Für jede Menge $X \in \text{Set}$, Gruppenoperation (Y, \cdot) und Abbildung $f: X \rightarrow U(Y, \cdot)$ (also $f: X \rightarrow Y$) gibt es *genau* eine äquivariante Abbildung $h: FX \rightarrow (Y, \cdot)$ mit $Uh \cdot \eta_X = f$:

$$\begin{array}{ccc} FX & \xrightarrow{\exists! h} & (Y, \cdot) \\ UFX & \xrightarrow{Uh} & U(Y, \cdot) \\ \eta_X \uparrow & \nearrow f & \\ X & & \end{array}$$

Hinweis: Nutzen Sie Lemma 2.19 für das Verifizieren der Eindeutigkeit.

Aufgabe A3 ($\text{Set} \subseteq G\text{-Set}$)

Betrachten Sie den Funktor $D: \text{Set} \rightarrow G\text{-Set}$ definiert durch:

$$DX = (X, \cdot) \text{ mit } \pi \cdot x = x \text{ für alle } \pi \in G \text{ und } x \in X$$

und $D(f) = f$ für Abbildungen $f: X \rightarrow Y$. Definieren Sie einen Funktor (Tipp 2)

$$V: G\text{-Set} \rightarrow \text{Set},$$

der alle der folgenden Eigenschaften erfüllt:

- (a) Es gibt eine natürliche Transformation $\alpha: \text{Id}_{G\text{-Set}} \rightarrow DV$.
- (b) Es gibt eine natürliche Transformation $\beta: VD \rightarrow \text{Id}_{\text{Set}}$.

Aufgabe A4 (optional: A2 vs. A3)

Warum ist D (aus A3) nicht das gesuchte F in A2?

Warum ist U (aus A2) nicht das gesuchte V in A3?

Tipp 1: Wenn Sie $UFX = G \times X$ setzen, müssen Sie nur noch die Gruppenoperation darauf definieren.

Tipp 2: Betrachten Sie Definition 2.10